|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| T1 | Activitat | Introducció a Javascript . Variables, bicles i estructures de control |

1. Realitza un programa que demani un número per prompt i escrigui en la consola tot el compte fins a 0, amb els Bucles For, amb while i amb Do While
2. Realitza un programa que demani un número per prompt i escrigui en la consola el seu factorial complet amb do while, for i while
3. Realitza un programa que ens demani per prompt una nota d'un alumne entre 0 i 10 punts, recollirà la nota i ens dirà :  
   1- Suspens (entre 0 i menys que 5)  
   2- Aprovat (entre 5 i menys que 6)  
   3-Bé (entre 6 i menys que 7)  
   4- Notable (entre 7 i menys que 9)  
   5- Excel·lent (de 9 a 10 inclosos)
4. Realitza un altre programa que ens demani per prompt una nota d'un alumne entre 0 i 10 punts, després altra i retorni la nota mitjana dels dos exercicis amb els mateixos paràmetres que el programa anterior.
5. Crea i vincula amb un HTML un nou document JavaScript amb el nom  
   “ejercicioSupInf.js” que demani dos números a l'usuari mitjançant dos “prompt()” I mostri un “alert()” indicant quin dels dos és superior i quin inferior tret que els dos siguin iguals, en tal cas ha d'indicar que els dos són iguals. En tots els casos s'han de mostrar els números introduïts.
6. Crea i vincula amb l'HTML un nou document JavaScript amb el nom  
   “ejercicioDia.js” que demani per “prompt()” el nom del dia de la setmana (pej:  
   “dilluns”, “dimarts”, etc..) i utilitzant una estructura de control “switch” emmagatzemi en una variable el número del dia corresponent començant per dilluns i una vegada  
   finalitzat el “switch” mostri un “alert()” indicant el número de la setmana  
   corresponent. pej: si s'introdueix “dilluns”, s'ha de mostrar el missatge “dia de la setmana 1”, si s'introdueix “diumenge”, s'ha de mostrar el missatge “dia de la setmana 7”.
7. Crea i vincula amb l'HTML un nou document JavaScript amb el nom  
   “numeroMayor.js” que demani números a l'usuari (per “prompt()”) mentre l'usuari no introdueixi un número superior a 50. Si l'usuari introdueix un número superior o igual a 50 ha de mostrar un “alert()” amb un missatge que indiqui quantes vegades s'ha introduït un número menor a 50.

Hier ist die deutsche Übersetzung der Aufgaben:

1. **Erstelle ein Programm, das eine Zahl über ein Prompt anfordert und in der Konsole die Zählung bis 0 anzeigt, sowohl mit For-Schleifen, mit While-Schleifen als auch mit Do-While-Schleifen.**
2. **Erstelle ein Programm, das eine Zahl über ein Prompt anfordert und in der Konsole den vollständigen Faktorielle dieser Zahl anzeigt, sowohl mit Do-While-Schleifen, mit For-Schleifen als auch mit While-Schleifen.**
3. **Erstelle ein Programm, das eine Note eines Schülers zwischen 0 und 10 Punkten über ein Prompt abfragt, die Note entgegennimmt und uns Folgendes anzeigt:**
   1. *Ungenügend* (zwischen 0 und weniger als 5)
   2. *Bestanden* (zwischen 5 und weniger als 6)
   3. *Gut* (zwischen 6 und weniger als 7)
   4. *Gut (mit Auszeichnung)* (zwischen 7 und weniger als 9)
   5. *Ausgezeichnet* (von 9 bis 10, einschließlich)
4. **Erstelle ein weiteres Programm, das uns über ein Prompt die Note eines Schülers zwischen 0 und 10 Punkten abfragt, dann eine weitere Note abfragt und den Durchschnitt der beiden Noten mit denselben Parametern wie im vorherigen Programm anzeigt.**
5. **Erstelle und verknüpfe mit einer HTML-Seite ein neues JavaScript-Dokument namens „ejercicioSupInf.js“, das den Benutzer zwei Zahlen über „prompt()“ anfordert und ein „alert()“ anzeigt, in dem angezeigt wird, welche der beiden Zahlen größer und welche kleiner ist, es sei denn, die beiden Zahlen sind gleich. In diesem Fall soll angezeigt werden, dass die beiden Zahlen gleich sind. In allen Fällen sollen die eingegebenen Zahlen angezeigt werden.**
6. **Erstelle und verknüpfe mit einer HTML-Seite ein neues JavaScript-Dokument namens „ejercicioDia.js“, das den Namen eines Wochentages über „prompt()“ abfragt (z.B. „Montag“, „Dienstag“ usw.) und mit einer „switch“-Struktur die entsprechende Zahl des Tages speichert, beginnend mit Montag. Nachdem der „switch“ abgeschlossen ist, soll ein „alert()“ den entsprechenden Wochentag anzeigen. Zum Beispiel: Wenn „Montag“ eingegeben wird, soll die Nachricht „Wochentag 1“ angezeigt werden. Wenn „Sonntag“ eingegeben wird, soll die Nachricht „Wochentag 7“ angezeigt werden.**
7. **Erstelle und verknüpfe mit einer HTML-Seite ein neues JavaScript-Dokument namens „numeroMayor.js“, das den Benutzer solange nach Zahlen über „prompt()“ fragt, bis der Benutzer eine Zahl größer als 50 eingibt. Wenn der Benutzer eine Zahl größer oder gleich 50 eingibt, soll ein „alert()“ mit einer Nachricht angezeigt werden, die angibt, wie oft eine Zahl kleiner als 50 eingegeben wurde.**